



MUNICÍPIO DE BARRA DO TURVO

Avenida 21 de março, 304, Centro – Barra do Turvo – SP

E-mail: administracao@barradoturvo.sp.gov.br

CEP 11955-000 – Fone: (015) 3578-9444

SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO GERAL

DECRETO Nº 649, DE 11 DE SETEMBRO DE 2019.

“DISPÕE SOBRE A TRANSPOSIÇÃO DE REGIME JURÍDICO”.

JEFFERSON LUIZ MARTINS Prefeito Municipal de Barra do Turvo, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais que lhes são conferidas por Lei,

CONSIDERANDO o disposto no art. 43, inc. I, da Lei Orgânica do Município de Barra do Turvo/SP, que atribui privativamente ao Prefeito Municipal à expedição de Decreto;

CONSIDERANDO a autorização legislativa do art. 1º e art. 257, inc. II, § 1º da Lei Municipal nº 597, de 29 de dezembro de 2017;

DECRETA:

Art. 1º. Fica Nomeada, em transposição de cargo e regime jurídico, a servidora abaixo relacionada, conforme determina o art. 1º, da Lei Municipal nº 597, de 29 de dezembro de 2017.

Matricula	Nome	Emprego Público	Admissão	Cargo Público Estatutário	RG nº
727001-1	Zeila Aparecida	Auxiliar de Serviços Gerais	01/04/2008	Auxiliar de Serviços Gerais	23.463.920-9
1181001-1	Kassiana de Oliveira Lara	Enfermeiro	23/07/2012	Enfermeiro	44.772.170-7
580002-1	Idail Aparecido da Silva	Professor de Ensino Básico I – (E.F.C)	04/03/2008	Professor de Ensino Básico I – (E.F.C)	24.225.174-2
533002-1	Ivone Depetris Mariano	Professor de Ensino Básico I – (E.F.C)	03/03/2008	Professor de Ensino Básico I – (E.F.C)	22.455.110-3
584002-1	José Ademário Gonçalves Oliveira	Professor de Ensino Básico I – (E.F.C)	03/03/2008	Professor de Ensino Básico I – (E.F.C)	17.575.045-2

Art. 2º. A Nomeação para o exercício do cargo público estatutário surtirá efeitos a partir da data da publicação deste Decreto, passando a ser regido pela Lei Municipal nº 597/17 (Estatuto dos Servidores Públicos do Município de Barra do Turvo).

Art. 3º. Este Decreto entrará em vigor na data de sua publicação.

Município de Barra do Turvo/SP, 11 de setembro de 2019.

JEFFERSON LUIZ MARTINS
PREFEITO MUNICIPAL